

Зінчук А.О.

РОЗРОБЛЕННЯ ІГРОВОЇ ПРОГРАМИ «WAY TO THE SKY» НА ПЛАТФОРМІ UNITY

Вихідні передумови. В сучасному світі ігри грають не останню роль. Одні створені для того, щоб убити час, інші заради почуття власної важливості при отриманні досягнень. Ігри формують спільні інтереси у людей і мають змагальний характер. Саме таким цілям присвячена дана гра. Більш успішним у грі буде той, хто набере більше поінтів. Для підвищення інтересу до гри було прийнято рішення відображати ігрові об'єкти і у 2D, і у 3D просторах. Для реалізації програмної складової гри обрано безкоштовну програму Unity з використанням мови програмування C#. Нескінченні ігри люблять не всі, проте вони дуже популярні як раз через свою простоту, тому дана гра може мати неабиякий успіх у різновіковій аудиторії.

Постановка завдання. Загальне завдання дослідження може бути сформульоване таким чином: з урахування наявних можливостей міжплатформеного середовища розробки комп'ютерних ігор Unity та мови програмування C# треба розробити ігровий додаток «WAY TO THE SKY», що не буде мати кінця гри й буде спонукати ігрові інтереси захоплюваних.

Результати. Існує багато різних способів зробити гру, найпростіший це, мабуть, аркуш паперу і ручка. І саме з них починається будь-яка розробка. Спочатку створюється макет на папері, потім пишеться ідея і сценарій програми. Далі, якщо треба випустити гру в маси і запропонувати людям в неї грати, слід дати їй приємний для ока інтерфейс, прості правила та легкі цілі. Реалізацію цього всього було здійснено під час розроблення даної гри. Ігрова програма «Way to the sky» – це гра, що реалізує нескінченне переміщення головного куба по літаючим блокам з метою заробітку очок. Проектування основного сценарію гри здійснено на платформі Unity, проте написані на мові C# скрипти несуть значну функціональність й виконують такі функції: реалізують рух системних елементів, генерують блоки, що імітують рухи по ігровому полю, переходять з 2D в 3D простір і багато іншого як для краси додатка, так і для його функціоналу. Програма надає користувачеві довідку з правил гри. Гра є нескінченною, суть полягає в тому, щоб набрати максимально можливу кількість очок і заробити ігрову валюту для купівлі кубів інших кольорів. Перемоги не існує, зараховується тільки максимальний результат. Загальний інтерфейс гри зображено на рисунку 1.



Рис. 1. Інтерфейс гри

Висновки. Розроблена нескінченна гра «WAY TO THE SKY» викликала позитивні відзиви експертів-одногрупників та може бути використана під час профорієнтаційних заходів.

Роботу виконано під керівництвом доцента каф. ІКТiМ Ящун Т.В.