

**Цеменко О.О.**

## **ТЕХНОЛОГІЯ СТВОРЕННЯ РЕКЛАМНИХ АНІМАЦІЙНИХ РОЛИКІВ З 3D ОБ'ЄКТАМИ ДЛЯ ВІДОБРАЖЕННЯ ЗАСОБАМИ ТЕХНОЛОГІЇ HOLHO HOLOGRAM**

**Постановка проблеми.** Кожна сучасна людина нерідко проводить час, граючи в різні комп'ютерні ігри. Сучасні технології дозволяють спостерігати на екрані монітора захоплюючі картинки, де як і в реальному житті їздять автомобілі, літають літаки, рухаються різні персонажі і т. д. Адже створення і обробка графічних зображень, які ми спостерігаємо на комп'ютері, граючи в різні ігри, відноситься до такого розділу інформатики, як комп'ютерна графіка. Завдяки комп'ютерній графіці можна зрозуміти, як же виникають всілякі картинки на екрані ЕОМ.

Вивчаючи предмет комп'ютерних технологій в галузі, можна уявити про те, що для будь-якої роботи на комп'ютері створена певна програма, за допомогою якої відбувається обробка тієї чи іншої інформації. А ось інформація, що зберігається в пам'яті комп'ютера, виводиться на дисплей і завдяки цьому, можна спостерігати за різними картинками на екрані.

**Результат роботи.** На початковому етапі, рекламні анімаційні ролики з 3D об'єктами для відображення засобами технології holho hologram мають виконувати такі функції:

- перегляд анімаційних роликів;
- демонстрація 3D можливостей;
- демонстрація рекламної інформації;
- використання можливостей holho hologram.

Для стабільної роботи рекламних анімаційних роликів з 3D об'єктами для відображення засобами технології holho hologram необхідний телефон чи планшет із процесором, частота якого не повинна бути нижче 1 ГГц. Телефон чи планшет, використовуваний для функціонування рекламних анімаційних роликів з 3D об'єктами для відображення засобами технології holho hologram, має працювати під управлінням операційних систем: Windows phone, Android, IOS.

Комплект анімаційних роликів являє собою анімований текст, який рухається по заданим траєкторіям с певним обертанням відносно різних осей. Для створення рекламних анімаційних роликів з 3D об'єктами для відображення засобами технології holho hologram, потрібно мати програми: - будь-яка 3D програма, наприклад Blender; - будь-яка програма для монтажу відео, наприклад Adobe after effects чи Photoshop.

**Висновки.** Комп'ютерна графіка є такою областю, завдяки якій виходять різні зображення на комп'ютері. Але і природно, що для їх створення необхідно спеціальне програмне забезпечення, яке називають графічними пакетами. І, звичайно ж, комп'ютерна графіка застосовується не тільки для створення ігор, а її область набагато ширше, так як основними областями застосування є ділова, конструкторська, ілюстративна, художня і рекламна графіка. А ось отримання рухомих зображень на моніторі виходить завдяки комп'ютерній анімації.

---

Робота виконана під керівництвом доцента кафедри ІКТіМ Громова Є.В.