**Шеховцова В.І.**

**Класифікація навчальних комп’ютерних презентацій за принципами побудови подання матеріалу**

Постановка проблеми. Ціль презентації — донести до аудиторії повноцінну інформацію про об’єкт презентації в зручній формі. Будемо розглядати комп’ютерні презентації, що використовуються з метою навчання.

Результат. Для створення будь-якої презентації необхідно мати свого роду макет тієї інформації, яка потім втілиться у вигляді комп'ютерних зображень зі всілякими ефектами. Навчальний матеріал для представлення необхідно структурувати, підпорядкувати певній логіці та послідовності викладу і визначити моменти для загострення уваги. За ціма підходами дамо таку класифікацію принципів побудови презентацій.

* 1. *Алгоритмічний.* Структурна схема логіки викладу матеріалу має вигляд алгоритму: від первинних установок до наміченого результату. По ходу просування по схемі можливі прямі переходи, розгалуження з виходом на проміжний результат та ітераційні цикли.
	2. *Граф-схема*. Класична граф-схема будується з вершин і дуг, що їх з'єднують. Початкова і кінцева події присутні в одиничному варіанті. Всі проміжні події мають вхідні і вихідні дуги. Граф-схема не повинна зациклюватися і мати «хвости». Щодо презентації такий підхід означає, що об'єкти (слайди) повинні містити одну, декілька або всі вершини з дугами-зв'язками для охоплення цілісної інформаційної картини.
	3. *Матричний*. При такому підході слайди представляються у вигляді сітки об'єктів без пріоритетів, тобто перехід від одної інформаційної чаклунки до іншої носить довільний порядок з можливістю повернення і повторення раніше показаного матеріалу. Управління презентацією відбувається вручну через систему навігації, тобто дозволяють користувачеві самому обирати розділи, що цікавлять його, і переглядати їх в довільному порядку.
	4. *Анімаційний*. Презентації такого типу мають технологію поступового додавання даних, що підвищує сприйняття інформації за рахунок імітації представлення матеріалу наживо. Демонстрація презентацій можлива у двох сценаріях: як слайд-шоу або як відеоролик. Зміну слайдів можна задати автоматично або вручну, при цьому переходи здійснювати інтерактивно під управлінням доповідача. Класичні презентації такого типу створюються з використанням наступних програмних засобів: MicrosoftPowerPoint, StarOfficeImpress, CorelPresentation, HyperStudio, DemoShield и MatchwareMediator, Prezi, PowToon та інші.

Для розробки презентацій у форматі відеороликів застосовуються інші програмні продукти, найбільш відомі з яких – MacromediaDirector, CamtasiaStudio, TurboDemo, DemoBuilder. Вони дозволяють створювати інтерактивні файли-довідки, проводити демонстрацію нових можливостей програм, записувати демонстраційні ролики і т. п.

Висновки. Великий вибір сучасних програмних пакетів для створення презентацій дозволяє підібрати найзручніший і доречний інструмент візуалізації, необхідний для вирішення конкретних завдань реалізації задуманого.