Прокоф'єва О. Г.

РОЗРОБКА ТЕХНОЛОГІЇ WEB-ГРАФІКИ ЗА ДОПОМОГОЮ ACROMEDIA FIREWORKS MX

Постановка задачі:

Викладання дисциплін, пов'язаних з Інтернет-технологіями для інженерно-педагогічних спеціальностей, традиційно орієнтовано на лекційний матеріал, лабораторні роботи та друковані видання. У той же час з цієї тематики досі відсутні електронні підручники та системи, що навчають, які б дозволяли наочно, в реальному часі та інтерактивно демонструвати використання відповідних засобів Інтернет-технологій. Такі системи можуть бути дуже корисними для самостійної роботи студентів.

Виклад основного матеріалу:

Розроблено нову систему з використанням відомого принципу інтерактивного навчання. Викладення теоретичного та практичного матеріалу здійснюється за рахунок використання не тільки текстової та ілюстративної інформації. Головне значення надається застосуванню відео-прикладів по принципу «показати як».

Систему адаптовано під навчання та практичне засвоєння технологій Web-графіки за допомогою програми Macromedia Fireworks MX.

Принцип інтерактивності реалізовано через зворотний зв'язок між студентом та системою. Цей зв'язок відбувається за рахунок використання розробленого комплексу тестових завдань. При цьому система по кожній темі контролює якість засвоєння навчального матеріалу та «блокує» перехід до нової теми, якщо попередній матеріал засвоєно не якісно.

Результат

1. Розроблено систему для навчання та практичного засвоєння технологій Web-графіки за допомогою програми Macromedia Fireworks MX.
2. Розроблено комплекс тестових завдань, який реалізує зворотний зв'язок між студентом та системою.
3. Запропоновано методику самостійної роботи студентів з використанням інтерактивної системи навчання

Література

1. Бондаренко М. А. Web-дизайн і презентація інтелектуальної діяльності: Навчальний посібник.– Х.: ФОП Лібуркіна Л. М., 2006.– 424 с.
2. Ю. М. Алексеев. Программирование Web-сайтов: Учебное пособ.– М., 2003.– 432 с.

Робота виконана під керівництвом проф. каф. ІКТ Бондаренко М.А.