

**Джафаров В. С.**

## **МОДЕЛЬ ВИБОРУ ЗМІСТУ НАВЧАЛЬНОГО МАТЕРІАЛУ ДЛЯ ДИСЦИПЛІНИ «ІНФОРМАТИКА ТА ОБЧИСЛЮВАЛЬНА ТЕХНІКА. ЧАСТИНА 2» ДЛЯ СПЕЦІАЛЬНОСТІ 6.010104.01**

### **Постановка задачі**

Викладання дисциплін, пов'язаних з інформатикою має певне протиріччя. З одного боку по цій тематиці існує безліч літератури різних рівнів складності, яка к тому ж постійно оновлюється. З другого боку викладача обмежено кількістю годин, які відведено на дисципліну. З третього боку навчальний матеріал має викладатися в об'ємі, який вимагають кваліфікаційні вимоги до випускників в області цієї дисципліни. Таким чином, виникає задача вибору змісту навчального матеріалу.

### **Виклад основного матеріалу**

Для вирішення цієї задачі було запропоновано використання методів імітаційного моделювання. При цьому задача вибору змісту навчального матеріалу вирішується за декілька етапів.

На першому етапі викладач створює повний перелік тем (розділів, підрозділів) за своєю дисципліною. На другому етапі на підставі власного досвіду він дає оцінку складності кожної теми та необхідну кількість годин для їх засвоєння з урахуванням всіх видів навчання. На третьому етапі викладач здійснює оцінку значущості кожної теми для виконання кваліфікаційних вимог. На четвертому етапі виконується відбір навчального матеріалу з урахуванням обмежень по часу.

На прикладі дисципліни «Інформатика та обчислювальна техніка. Частина 2» для спеціальності 6.010104.01 було розроблено програму (імітаційну модель), яка автоматизує всі чотири етапи вибору змісту навчального матеріалу. З її допомогою викладач має можливість будувати та оцінювати за певними критеріями різні варіанти змісту навчального матеріалу, доки не буде вибрано оптимальний.

### **Результат**

1. Для вибору змісту навчального матеріалу для дисципліни «Інформатика та обчислювальна техніка. Частина 2» для спеціальності 6.010104.01 запропоновано використання імітаційної моделі з урахуванням усіх часових обмежень та кваліфікаційних вимог.

2. Розроблено програму, яка автоматизує всі етапи побудови імітаційної моделі та дозволяє вибрати оптимальний варіант.

### **Література**

1. Бондаренко М. А. Інформатика, обчислювальна техніка та програмування: Навчальний посібник.– Х.: ФОП Лібуркіна Л. М., 2009.– 448 с.

---

Робота виконана під керівництвом проф. каф. ІКТ Бондаренко М.А.