Смирнова М.Л.

МЕТОДИКА ВИКЛАДАННЯ ОСНОВ ОБ’ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНОГО ПРОГРАМУВАННЯ З ВИКОРИСТАННЯМ ПРИНЦИПУ ВІЗУАЛІЗАЦІЇ

**Постановка задачі**. Актуальність дослідження ґрунтується на необхідності впровадження нових педагогічних технологій у навчальний процес.

**Виклад основного матеріалу**. Мета дослідження – розробка методики викладання основ об’єктно орієнтованого програмування (ООП) з використання принципу візуалізації.

Принцип візуалізації базується на дослідженнях психологів, які довели, що майже 80% інформації сприймається людиною через зоровий канал. Це означає, що розуміння навчального матеріалу, крім читання тексту (або усного сприйняття), може бути поліпшено за рахунок використання візуальної інформації – як статичної, так і анімаційної. В цьому сенсі значні перспективи відкриваються при використанні сучасних мультимедійних технологій, зокрема, Flash-анімації.

**Результат.** 1. Визначено базові поняття ООП, розуміння яких може бути поліпшено при використанні принципу візуалізації;

2. Виконано програмну реалізацію візуальних складових ООП;

3. Запропоновано методику викладання дисципліни ООП з використанням статичної та анімаційної візуалізації.

**Література**.

1. Бондаренко М. А. Основні напрямки розвитку в комп’ютерній галузі: Навчальний посібник.– Х.: ФОП Лібуркіна Л. М., 2007.– 694 с.

2. Бондаренко М. А. Напрямки розвитку та інновації в комп’ютерній галузі: Навчальний посібник.– Х.: ФОП Александрова К.М., 2013.– 518 с.

3. Волчьонков Н.Г. Програмування на Visual Basic 6, Інфра-М, 2000 - 238с.

Роботу виконано під керівництвом професора кафедри ІКТ Бондаренко М. А.